КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ

Администрации Топчихинского района

Алтайского края

ПРИКАЗ

11.04.2024 № 81

с. Топчиха

|  |  |
| --- | --- |
| О проведении районных соревнований Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» |  |

В соответствии с планом работы комитета по образованию Администрации Топчихинского района, в целях физического и духовно-нравственного воспитания молодежи, развития системы допризывной подготовки граждан к военной службе,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести районные соревнования Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее - Соревнования) **26.04.2024 года**.

2. Утвердить:

2.1. Положение о Соревнованиях (Приложение 1).

2.2. Состав организационного комитета Соревнований (Приложение 2).

3. Ответственность за реализацию программы Соревнований возложить на директора МКУ ДО «Топчихинский Детско-юношеский центр» Башлыкову Е.В.

4. Директорам образовательных организаций обеспечить участие обучающихся в Соревнованиях.

5. Контроль за исполнением данного приказа возложить на методиста комитета по образованию Администрации Топчихинского района Киндюхину М.С.

|  |  |
| --- | --- |
| Председатель комитета | Н.А. Рибзам |
| С приказом ознакомлены | М.С. Киндюхина |
|  | Е.В. Башлыкова |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Приложение № 1  УТВЕРЖДЕНО  приказом комитета по образованию Администрации Топчихинского района  от 11.02.2025 № |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**об организации и проведении районных соревнований Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»**

**1.Ощие положения**

1.1. Настоящее положение (далее - Положение) определяет цель, задачи порядок и сроки проведения, категории участников районных соревнований Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее - Соревнования).

1.2. Соревнования проводятся на муниципальном уровне.

1.3. Организатором Соревнований является Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение Первых» (далее – «Движение Первых»).

1.4. Соорганизаторами Соревнований выступают местное отделение Движения Первых при поддержке МКУ ДО «Топчихинский Детско-юношеский центр», Комитет по образованию Администрации Топчихинского района.

1.5. Организация и проведение Соревнований осуществляется в период

с 11 февраляля 2025 года по 16 апреля 2025 года.

**2. Цели и задачи Соревнований**

2.1. Цель Соревнований: приобретение и закрепление участниками навыков начальной военной подготовки, формирование личностных качеств участников, способствующих успешной самореализации молодежи в трудовой, семейной и творческой сферах, формирование прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной Гражданской позиции, а также развитие патриотического движения и системы исторически сложившихся военно-патриотических игр в Российской Федерации.

2.2. Задачи:

-развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельного мышления;

-формирование сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях;

- популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;

- повышение интереса к изучению истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;

- повышение престижа службы в Вооруженных Силах Российской Федерации;

-содействие развитию военно-патриотического движения в Российской Федерации;

-содействие развитию системы военно-спортивных и военно-тактических игр в Российской Федерации.

**3. Стадии и сроки реализации Соревнований**

3.1 Стадия 1. Заявочный этап. Первичные отделения подают заявки на участие в электронной форме.

3.2. Стадия 2. **27 марта 2025 года** осуществляется проведение Соревнований.

3.3 Стадия 3. **С 28 марта по 16 апреля 2024 года** проходит сбор обратной связи по итогам проведения Соревнований.

**4. Программа Соревнований**

4.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнований возлагается на оргкомитет.

4.2. Соревнования проводятся по следующим видам:

- отрядное состязание «Снайпер»;

- викторина «Герои в форме».

4.3. Условия проведения Соревнований разработаны в соответствии с условиями проведения Всероссийского муниципального этапа игры «Зарница 2.0» (Приложение № 3).

4.4. Заезд, регистрация команд: МКОУ Топчихинская СОШ № 1 имени Героя России Дмитрия Ерофеева с 900 до 930, заседание судейской бригады, жеребьевка среди команд с 930 до 1045 час.

4.5. Общее построение команд, участвующих в Соревнованиях в 1000 в актовом зале МКОУ Топчихинской СОШ № 1 имени Героя России Дмитрия Ерофеева.

**5. Участники**

5.1. К участию в Соревнованиях приглашаются сборные команды образовательных организаций в возрасте **8-10 лет (включительно)**.

5.2. Состав команды – 10 человек (пол значения не имеет). Команду сопровождает руководитель – тренер команды. В Соревнованиях принимают участие спортсмены, прошедшие предварительную физическую подготовку и имеющие допуск врача.

5.3. Участники должны иметь при себе копию свидетельства о рождении, справку с места учебы.

5.4. Каждый участник должен иметь спортивный костюм и спортивную обувь.

5.5. Участники Соревнований должны вести себя с достоинством, соблюдать требования безопасности, правила вежливости, беспрекословно выполнять требования судей и представителей оргкомитета (Приложение 4).

**6. Подведение итогов и награждение**

6.1. Итоги подводятся по каждому виду Соревнований. Победители награждаются дипломами.

6.2. Все участники получают сертификаты об участии.

**7. Финансирование**

7.1. Расходы, связанные с награждением победителей и призеров, осуществляется за счет средств Администрации Топчихинского района.

7.2. Расходы, связанные с проездом и командирование команд на Соревнования оплачивает направляющая сторона.

**8. Заявка**

8.1. Предварительная заявка на участие в Соревнованиях (заверенная руководителем образовательного учреждения) по установленной форме подается в организационный комитет по электронной почте на адрес [rddmtop@gmail.com](mailto:rddmtop@gmail.com) **до 20 апреля 2024 года**.

8.2. Каждая команда предоставляет на заседание судейской бригады заявки, заверенные руководителем образовательного учреждения, заверенные врачом на допуск к Соревнованиям (Приложение 5).

8.3. В случае не предоставления указанных документов команда к Соревнованиям не допускается.

*Примечание:* Условия проведения Соревнований могут быть изменены судейской бригадой по результатам совещания с представителями команд и с учетом местных условий проведения Соревнований.

***Телефон для справок***:

8 -913-264-2493 – Алиса Андреевна Баракова, специалист по организации работы Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение Первых» по Топчихинскому району.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Приложение № 2  УТВЕРЖДЕН  приказом комитета по образованию Администрации Топчихинского района  от 11.04.2024 № 81 |

**Состав оргкомитета**

Киндюхина М.С., методист комитета по образованию Администрации Топчихинского района;

Башлыкова Е.В., директор МКУ ДО «Топчихинский Детско-юношеский центр»;

Баракова А.А., специалист по организации работы Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение Первых» по Топчихинскому району;

Климова А.В., методист МКУ ДО «Топчихинский Детско-юношеский центр»;

Киндюхин В.В., руководитель ВПК «Воин», МКУ ДО «Топчихинский Детско-юношеский центр».

|  |  |
| --- | --- |
|  | Приложение № 3  к приказу комитета по образованию Администрации Топчихинского района  от 11.04.2024 № 81 |

**Условия проведения районных Соревнований Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0»**

# **Викторина «Герои в форме»**

*Система оценивания:*

Блок «Знатоки» - за каждый правильный ответ 1 балл, максимально – 31 балл.

Блок «Кроссворд «Воинская мудрость» - за каждый правильный ответ 1 балл, максимально – 12 баллов.

Блок «Блицтурнир» - за каждый правильный ответ 1 балл, максимально – 12 баллов.

Блок «Воинские звания» - за каждый правильный ответ 1 балл, максимально – 23 балла.

В муниципальном этапе проводятся 4 блока: «Знатоки», «Кроссворд «Воинская мудрость», «Блицтурнир», «Воинские звания». Максимальное количество баллов за этап – 78 баллов.

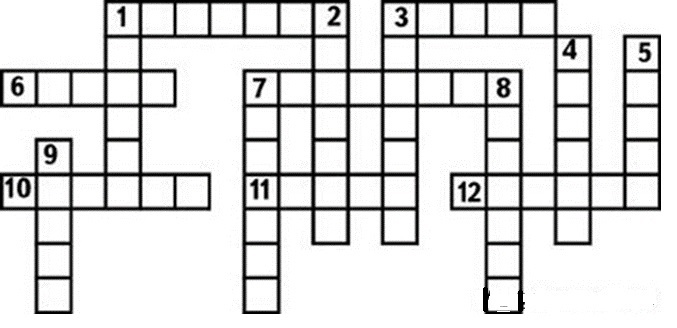
Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | Блок | Деятельность организатора |
| 1 | Приветствие отрядов | Отряды приветствуют ведущие мероприятия и объясняют правила викторины.  Отряды докладывают организаторам о готовности. |
| 2 | «Знатоки» | Приглашаются командиры отрядов, и выдаются карточки  с вопросами (не менее 10).  Отряды обсуждают ответы на вопросы. На подготовку ответов дается не более 5 минут. После чего по звуковому и/или зрительному сигналу бойцы по цепочке зачитывают вопрос и отвечают на него.  За каждый правильный ответ засчитывается один балл. Побеждает отряд, набравший наибольшее количество баллов. |
| 3 | Кроссворд «Воинская мудрость» | Каждый отряд получает вариант кроссворда и необходимые расходные материалы: листы A4, ручки, карандаши, маркеры. Отряд приступает к работе.  Отведенное время на работу 10 минут.  В подведении итогов учитывается слаженность работы, активность каждого бойца. Максимальное количество баллов за задание – 12. |
| 4 | Блицтурнир «Что ты знаешь о нашей армии?» | На слайде появляется вопрос (примеры см. ниже), отряд  с помощью звукового сигнала извещает о готовности отвечать. Отвечает отряд, первый подавший сигнал о готовности к ответу.  За каждый правильный ответ отряду засчитывается балл. |
| 5 | «Воинские звания» | Организатор викторины предлагает отрядам за 2 минуты написать как можно больше воинских званий.  Побеждает отряд, перечисливший наибольшее количество званий. За победу в блоке команда получает 10 баллов. |

**Рекомендуемый перечень вопросов блока «Знатоки»**

1. Кто в поле не воин. Ответ: Один.
2. Мелодия с четким ритмом, под которую легко шагать. Ответ: Марш.
3. Лестница, по которой поднимаются на корабль или самолет? Ответ: Трап.
4. Как узнать звание военнослужащего? Ответ: По погонам.
5. Как звучит вечерняя команда в казарме? Ответ: Отбой!
6. Как называется зимний головной убор солдата? Ответ: Шапка ушанка.
7. Как называются двери в танках? Ответ: Люки.
8. Кто главный на подводной лодке? Ответ: Капитан.
9. Бывают ли тельняшки с черными полосками? Ответ: Да,  
   на флоте.
10. Как узнать род войск, в котором служит военный? Ответ:  
    По эмблеме.
11. Спортивный снаряд для подтягивания. Ответ: Перекладина.
12. Что по численности больше рота или взвод? Ответ: Рота.
13. Что должен знать солдат лучше всего? Ответ: Устав.
14. Продолжи: «Тяжело в учении – …» Ответ: Легко в бою.
15. Что лишнее: бескозырка, шлем, шляпа, пилотка, берет? Ответ: Шляпа.
16. Для чего нужен противогаз? Ответ: защищать от загрязненного воздуха.
17. Ручной разрывной снаряд. Ответ: Граната.
18. Отряд стрелять. Ответ: «Пли».
19. Укрытие, из которого солдаты стреляют. Ответ: Окоп.
20. Воинское подразделение, несущее охрану чего-нибудь или кого-нибудь. Ответ: Караул.
21. Войсковая часть, расположенная в городе, крепости. Ответ: Гарнизон.
22. Отборная часть армии. Ответ: Гвардия.
23. Передвижение войск на новое направление с целью нанесения удара. Ответ: Маневр.
24. Место расположения войск к бою. Ответ: Позиция.
25. Военный термин, обозначающий внезапное нападение. Ответ: Атака.
26. Краткий доклад военнослужащего старшему по званию. Ответ: Рапорт.
27. Солдатское пальто. Ответ: Шинель.
28. Место, где можно пострелять по мишеням. Ответ: Тир.
29. Тяжелая боевая машина (из четырех букв). Ответ: Танк.
30. Торжественный смотр войск. Ответ: Парад.
31. Передвижение войск. Ответ: Маневр.

**Рекомендуемый перечень вопросов блока Кроссворд «Воинская мудрость»**



*По горизонтали:*

1. Противодействие нападению противника.  
3. Человек, который отличился храбростью на войне.  
6. Все сухопутные войска государства.  
7. Начальник, командующий военным подразделением.  
10. Рядовой Военно-морского флота.  
11. Стремительное нападение на неприятеля.  
12. Рядовой военнослужащий.

*По вертикали:*

1. Лицо командного состава армии и флота.  
2. Высший военный чин на флоте.  
3. Высший военный армейский чин.  
4. Боевой успех в сражении с противником.  
5. Синоним слова «летчик».  
7. Большое морское судно.  
8. Самое младшее солдатское звание.  
9. Приветствие выстрелами в честь победы над врагом.

Ответы:

*По горизонтали:*1. Оборона. 3. Герой. 6. Армия. 7. Командир. 10. Матрос.  
11. Атака. 12. Солдат.

*По вертикали:*1. Офицер. 2. Адмирал. 3. Генерал. 4. Победа. 5. Пилот.   
7. Корабль. 8. Рядовой. 9. Салют.

**Рекомендуемый перечень иллюстраций для блицтурнира «Что ты знаешь о нашей армии?»**

Для блицтурнира используется презентация и/или иллюстрации, изображающие правильные ответы.

1. судовая кухня (камбуз);
2. им мечтает стать каждый солдат (генерал);
3. судовой повар (кок);
4. меткий стрелок (снайпер);
5. солдатское пальто (шинель);
6. не подлежит обсуждению (приказ);
7. солдатский дом (казарма);
8. игра в войну (ученья);
9. полосатая рубашка (тельняшка);
10. морская фуражка (бескозырка);
11. царица полей (пехота);
12. боец невидимого фронта (разведчик).

**Блок «Воинские звания»**

Отрядам за 1 минуту необходимо написать как можно больше воинских званий.

Воинские звания – рядовой, ефрейтор, младший сержант, сержант, старший сержант, старшина, младший прапорщик, прапорщик, младший лейтенант, лейтенант, старший лейтенант, капитан, майор, подполковник, полковник, генерал-майор, генерал-лейтенант, генерал-полковник, генерал армии, маршал, генералиссимус, Верховный Главнокомандующий.

# **Методические рекомендации по проведению состязания «Снайпер»**

**Материально-техническое обеспечение, необходимое  
для проведения состязания:**

1. Волейбольный мяч;
2. Свисток;
3. Безопасная ровная площадка (спортивный зал), разделяемая средней линией (линия атаки) на две площадки для двух отрядов.

**Система оценивания:**

Состязание проводится в 3 партии, «выбивание» каждого участника отряда приравнивается к 1 баллу.

Например, если снайпер 1 «выбил» 5 человек, то команда  
1 зарабатывает 5 баллов.

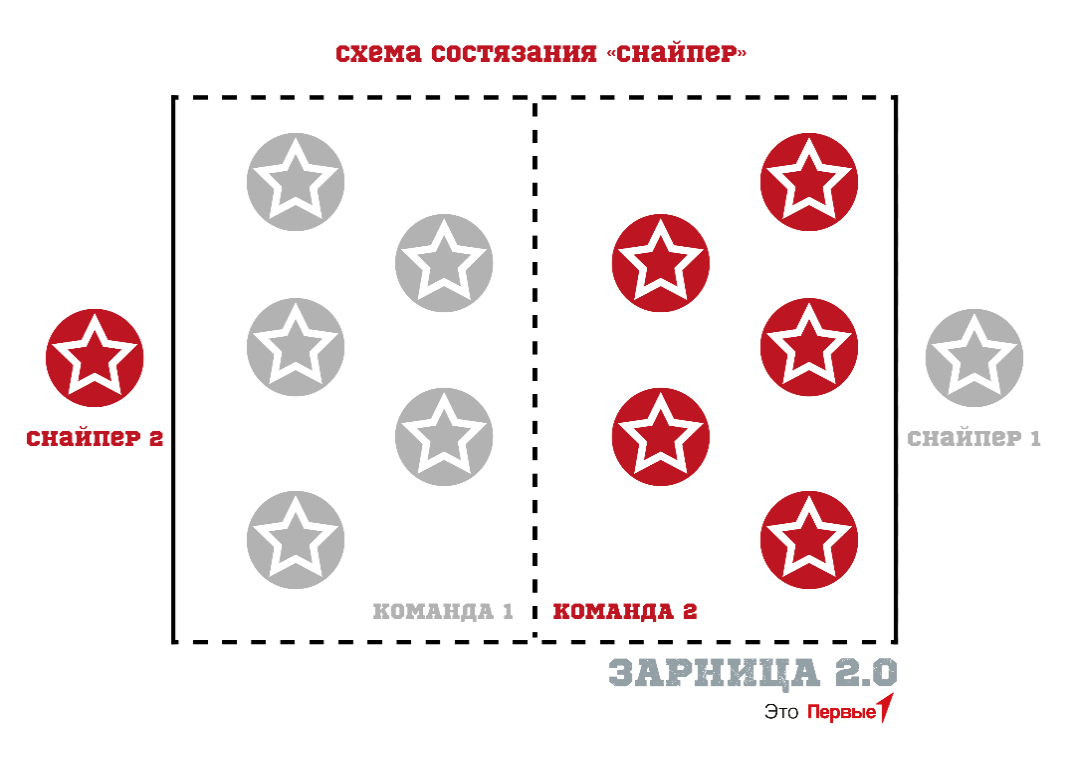
Максимальное количество баллов за партию – 10 баллов.

Максимальное количество баллов за состязание – 30 баллов.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов  
по итогам состязания.

**Ход состязания:**

Проведение состязаний обеспечивает судья и два его помощника.   
В состязании принимают участие одновременно 2 отряда. В каждом отряде выбирается «снайпер» (капитан), остальные становятся обычными бойцами. Размещаются бойцы таким образом:



Перед началом состязаний каждый отряд занимает по жребию свою половину поля. Бойцы занимают на поле произвольное положение. Снайперы отрядов становятся за крайней линией поля противника (на линию снайпера). Состязание начинает «снайпер» одного из отрядов – перебрасывает мяч бойцам своего отряда, стараясь попасть в любого бойца второго отряда.   
Мяч ловит любой боец первого отряда, находящийся на площадке.   
Члены отряда первого «снайпера» могут выбивать игроков противника   
или перебросить мяч обратно своему «снайперу». Задача каждого отряда заключается в том, чтобы выбить с поля бойцов отряда соперника. Боец считается «выбитым», когда противник попал в него мячом и мяч упал   
на землю. «Выбитые» бойцы считаются взятыми в плен. Пленники  
не выбывают из состязания, а уходят со своего поля за крайнюю линию противника (линию снайпера). Пленники продолжают участвовать в игре   
с линии снайпера. Они стремятся вернуться на свое поле. Для этого  
им необходимо с линии снайпера выбить бойцов отряда соперника.

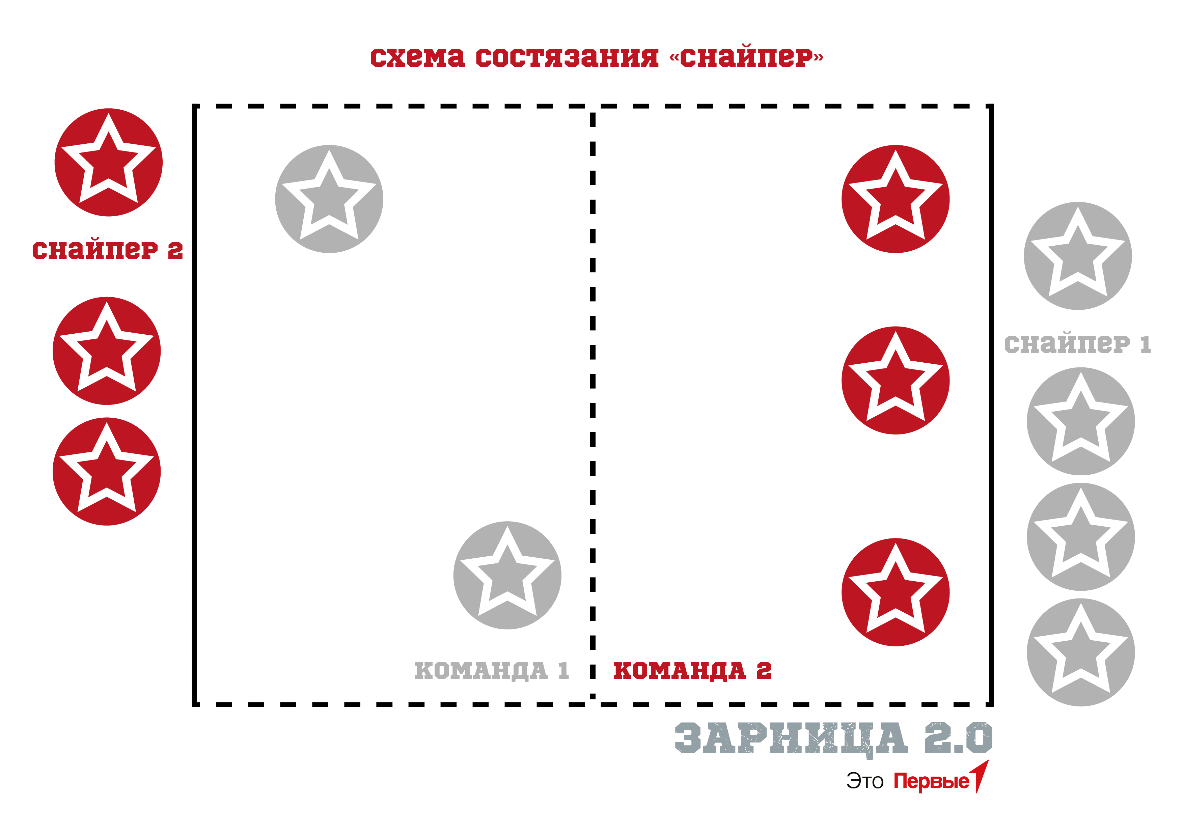
Снайпер уходит со своего поста и входит на поле своего отряда после первого же выбитого игрока своего отряда. Если все пленники выручают себя и на линии снайпера никого не остается, туда снова переходит снайпер.

Бойцы каждого отряда передвигаются по своему полю без каких-либо ограничений, их задача увернуться от мяча противника, в удобные моменты они стараются поймать мяч и перейти в нападение.

В случае, если боец отряда поймал мяч «с лету», то боец остается   
на поле, а мяч переходит к отряду бойца, и уже они начинают перебрасываться со своим снайпером. Мяч, пойманный от земли,  
не считается – боец выбывает с поля. Если мяч выбил бойца, а затем,  
не коснувшись земли, был пойман другим бойцом, то боец остается на поле. Мяч, коснувшийся земли, выбить бойца с поля не может. В том случае, когда мяч, не коснувшись земли, осалил не одного, а нескольких бойцов,  
то из игры выходят все выбитые бойцы. Пленник выходит на поле один, независимо от количества выбитых им бойцов.

Снайпер отряда, выбитый с поля, уходит на линию снайпера на правах простого бойца. Бойцы и снайпер на поле не имеют права наступать   
на ограничительные линии всей площадки. В случае нарушения мяч передается отряду соперника. Пленники не имеют права наступать   
на крайнюю линию площадки соперника и бить мячом за пределами боковых линий своей линии снайпера. В случае нарушения мяч переходит отряду противника. Мяч, вышедший за пределы одного отряда, передается снайперу или пленникам другого отряда.

В итоге к концу состязания большая часть бойцов оказывается рядом   
со своим снайпером за линией поля, а оставшиеся несколько бойцов находятся «под огнем».



В случае, когда на площадке остается один боец, через каждые  
2 минуты ему дается минутный перерыв для отдыха.

Побеждает отряд, который быстрее «выбивает» всех бойцов отряда соперника. Количество сыгранных партий состязания определяется штабом этапа (не более трех). Перерывы между партиями не менее 5 минут.  
Если состязания проводятся на время (3-6-10 минут), то победа присуждается тому отряду, у которого будет меньше пленников.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Приложение № 4  к приказу комитета по образованию Администрации Топчихинского района  от 11.04.2024 № 81 |

**СПРАВКА**

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

(название школы)

направленной на районные Соревнования по Всероссийской военно-патриотической игре «Зарница 2.0», проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время участия в соревнованиях.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешим порядком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Фамилия, имя, отчество | Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |

Инструктаж проведен\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
|  | Приложение № 5  к приказу комитета по образованию Администрации Топчихинского района от 11.04.2024 № 81 |

